



Guía de Lectura Sistemas Distribuidos, Modelo Cliente/Servidor y P2P

Bibliografía básica: [COU] Capítulos 1, 2. Material del equipo docente (blog)

- 1) Explique qué es un sistema distribuido y mencione sus características fundamentales.
- 2) Exponga al menos 3 ejemplos de sistemas distribuidos que conozca o utilice habitualmente
- 3) Plantee los inconvenientes que ocurren en un SD al no existir un reloj global.
- 4) Explique por qué la web es considerada un sistema distribuido. Mencione y explique sus componentes.
- 5) Defina el concepto de middleware. Ejemplifique.
- 6) Explique cómo un SD cumple con brindar escalabilidad.
- 7) Defina el concepto de transparencia. ¿Qué niveles son deseables? ¿Todos se alcanzan? ¿Por qué?
- 8) ¿Qué es un Sistema Distribuido de Archivos? ¿Qué características posee? Brinde un ejemplo.
- 9) ¿Qué es CORBA? ¿Qué facilidades brinda? Plantee un ejemplo y un escenario.
- 10) ¿A qué se denomina modelo cliente/servidor? ¿Con qué capa del modelo OSI se relacione? Justifique.
- 11) Brinde una clasificación de servidores y una de clientes de acuerdo a características básicas.
- 12) Seleccione tres servicios diferentes que operan sobre Internet y explique cómo opera de acuerdo al modelo C/S.
- 13) ¿Qué es un cliente liviano? ¿Por qué se utiliza? ¿Qué tipo de tecnología/s lo soporta en la actualidad?
- 14) ¿Qué son las aplicaciones de múltiples capas en C/S? Brinde ejemplos en cada caso. ¿Por qué se utilizan?
- 15) ¿Qué cuestiones relacionadas con la concurrencia deben ser tenidas en cuenta a la hora de construir sistemas basados en C/S?



- 16) ¿Qué se entiende por modelo P2P? Compárelo con C/S y brinde ejemplos de aplicaciones que usen este modelo. ¿Con qué capa del modelo OSI se relacione? Justifique.
- 17) Revise el P2P Directory de O'Reilly (http://www.openp2p.com/pub/q/p2p_category) y releve algunos proyectos tratando de caracterizar objetivos, modo de funcionamiento, características respecto del modelo P2P
- 18) ¿Qué requisitos de programación tiene un sistema P2P?